

OYUN TASARIM DOKÜMANI

**RELUA**

**KANLI DİŞLER**

Hazırlayan: Bootcamp #63: Ayşenur Arslan, Emre Esen, Melis Alevli, Selahattin Yıldırım, Sergen Sayan

Güncellenme Tarihi: 04.05.2022

İçindekiler

[1. Genel Bakış 3](#_Toc102349861)

[2. Önemli Noktalar 3](#_Toc102349862)

[3. Evren 3](#_Toc102349863)

[3.1 Vampir Klanları 3](#_Toc102349864)

[A. Giriş 3](#_Toc102349865)

[B. Önemli Klanlar 3](#_Toc102349866)

[3.2 Günümüzde Relua 6](#_Toc102349867)

[A. İnsan Toplumu (Soare) 7](#_Toc102349868)

[3.3 BÖLÜM SONU PATRONLARI [DÜŞMANLAR 5] 8](#_Toc102349869)

[4. Oyuncu Karakterleri 8](#_Toc102349870)

[5. NPC’ler 10](#_Toc102349871)

[6. Oyun Hikayesi 10](#_Toc102349872)

[7. Oyuncu Deneyimi 11](#_Toc102349873)

# 1. Genel Bakış

Azı dişleri sökülmüş, kafayı sıyırmış bir vampirin en sevdiği şey nedir? Türdeşlerinin dişlerini sökerken çıkarttıkları acı dolu çığlıklara ritim tutmak tabi ki! “ Bir-ki Naa-na-Naahhhgh-na-nam ”

RELUA *(Rumence: Canlandırma, yeniden doğma)* tamamen vampir klanlarının kontrolü altında. İnsan stokunun bir avuç kaldığı bu evrende vampirler didik didik onları arıyor. Gerçi, bizim deli vampirimizin pek umurunda değil bu konu. O, geceleri en sadık dostu, kerpeteniyle, vampir avına çıkıyor.

2D Top-Down Rogue-like Action / RPG türündeki RELUA size önceden hiç görmediğiniz bir vampir deneyimi yaşatacak.

# 2. Önemli Noktalar

Platform: PC

Oyun Türü: 2D top-down Zengin hikayeli Tek Oyunculu Rogue-like Action / RPG

Hedef Kitle: +18 yaş oyuncu kitlesi, Rogue-like oyun severler, Fantezi hikaye severler, 2D oyun severler, Zengin hikaye severler

# 3. Evren

Relua, daha bu adı almadan 10 asır evvel vampir avcılarıyla ünlü bir ülkeydi. Ardı arkası kesilmeyen vampir vakaları, sorun büyümeden şanlı avcılar tarafından bertaraf edilirdi. Relua liderlerinin dünyevi arzuları, önce bir hudut çatışması sonrasında büyük bir dünya savaşını tetikleyince inzivada bir süredir örgütlenen vampir klanları harekete geçti. Açıkçası Relua’nın ne zamandır vampir klanları tarafından kontrol edildiği bilinmiyor çünkü vampirler için tarih, keçi kanından daha yavan bir safsata.

## **3.1 Vampir Klanları**

### A. Giriş

Vampirler, klanlarına sadıklığıyla bilinir; Ata(İlk Vampir)’nın prensipleri ve yolundan dönmeyeceklerine kan sözü verir. Her klanın farklı adetleri ve prensipleri vardır. Vampirler aslen kısırdır ve sadece layık görülen fanileri (bakir ve bakireleri) klanlarına katar, aksi durumdaki ölümlüler basit tabiriyle onlar için akşam yemeğidir. Layık görülenlerle, senenin ilk kızıl dolunayında Kan Ayini yapılır. Ayinde Ata’nın kanını içen faniler, sancılı gecenin sabahına Yeni Kan’a dönüşür.

### B. Önemli Klanlar

Vampirlerin Relua’yı ele geçirmesinde 2 klan başroldeydi;

**B1. Curat**

Curat Klanı, vampirleri üst ırk olarak görür ve her koşulda safkan kalması gerektiğini düşünür. Vampir örf ve adetlerine leke sürmeden, pür bir şekilde devam ettirilmesi en temel misyonlarıdır. İnsan kanı dışında hiçbir şeyle beslenmezler. Beslenenlerin cezası gümüş kazığa baş aşağı oturtulmaktır ya da vampir dişlerinin çekilmesidir. Sayıca az olmalarına rağmen Ata’ya olan bağlılıkları sayesinde doğaüstü güçler kazanmışlardır. Sayılarının dezavantajını ghoul köleleriyle telafi ederler. Sange Klanı’yla olan bağları Relua Zaferi’nden sonraki süreçte fikir ve yaşam tarzı ayrılıklarıyla kopma noktasına gelmiştir.

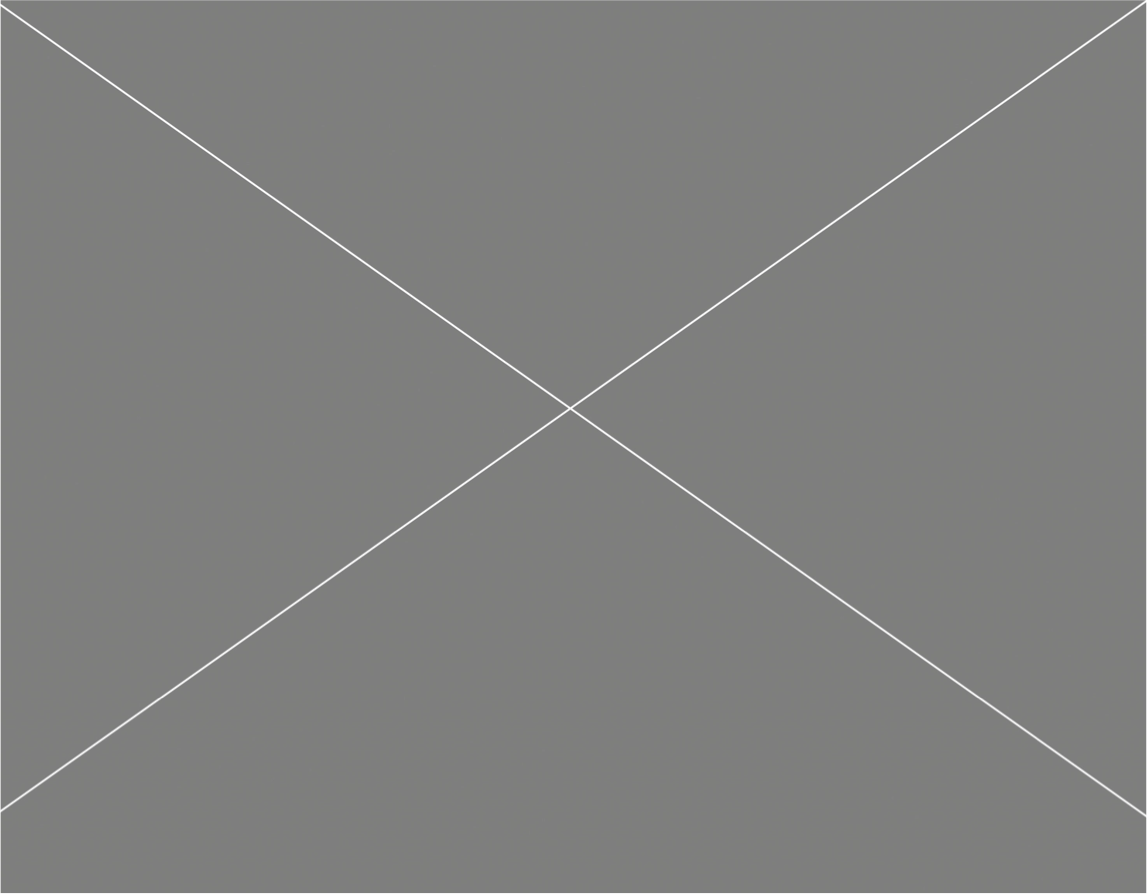
**Klan Üyelerinin Özellikleri [DÜŞMANLAR 1]**

Safkan ( Sıradan bir vampire göre x3 büyü gücü )

İrade ( Fiziksel saldırılara karşı sıradan bir vampire göre x2 fiziksel savunma )

Odak ( Yetenekleriyle kritik vuruş yapabilir. )

**Curat Büyücüsü**



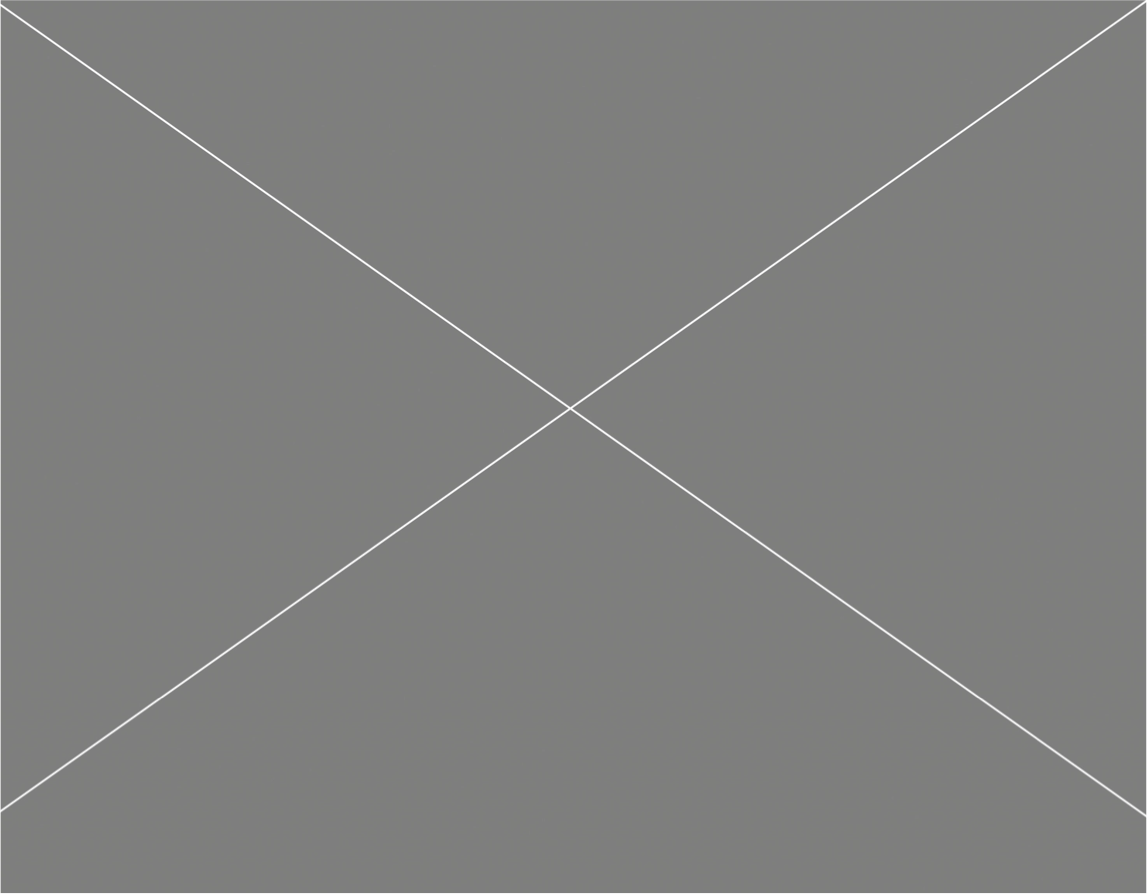
**Aktif Yetenekleri**

Normal Saldırı (Menzilli: Düşmana bir kan topu fırlatır.)

Işınlanma ( Her 5sn’de 1, düşmandan x uzaklığa ışınlanır.)

PASİF Kan Büyüsü (İsabet eden saldırılarının %30’u kadar kendini iyileştirir.)

**Curat Yeni Kanı**



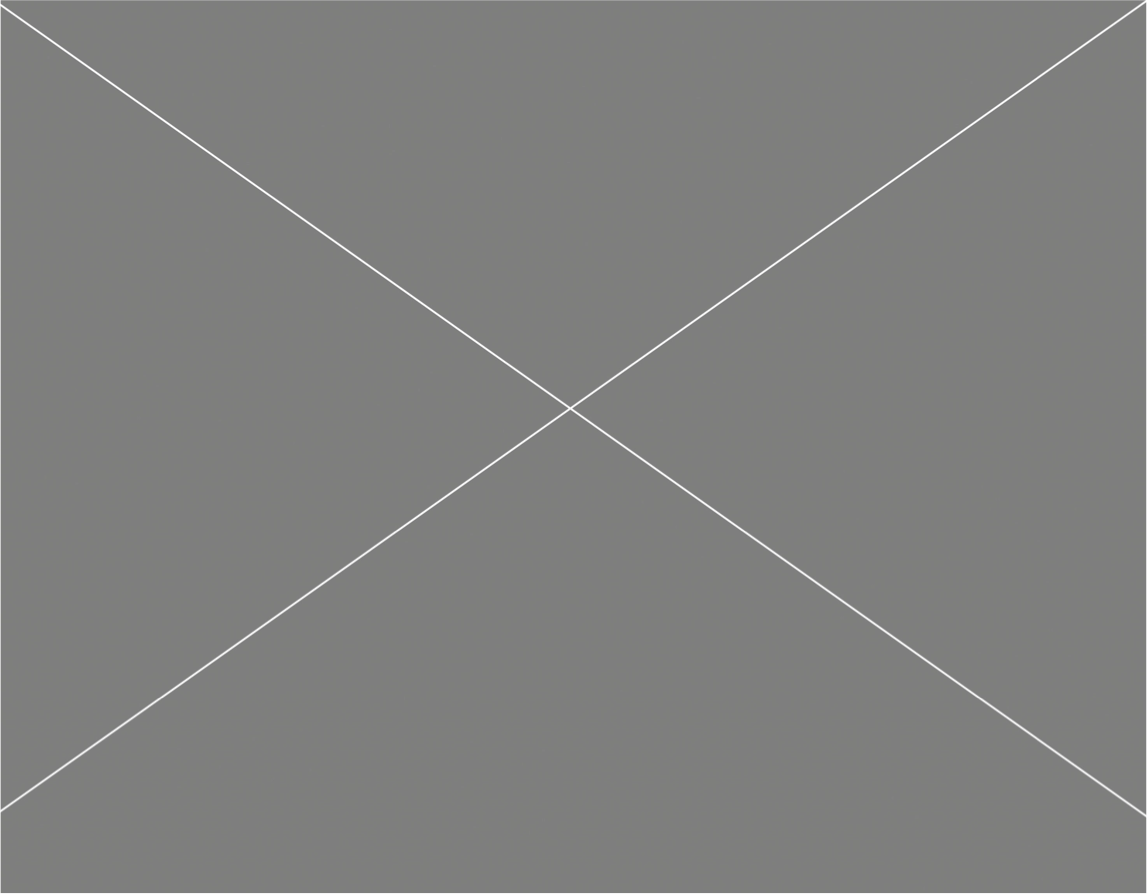
**Aktif Yetenekleri**

Normal Saldırı (Menzilli: Düşmanı isabet halinde %25 yavaşlatan hiçlik tozu atar.)

Gölge ( Her 5sn’de 1, %30 hareket hızı kazanarak düşmandan uzağa kaçar. Gölge’den sonraki ilk vuruş %50 daha fazla vurur )

PASİF Zayıf Kan Büyüsü (İsabet eden saldırılarının %15’i kadar kendini iyileştirir.)

**Ghoul Köle** [Curat Üyesi olmadığı için Klan özelliklerinden yararlanmaz.]



**Aktif Yetenekleri**

Normal Saldırı(Yakın: x kadar vurur.)

Hiddet(Canı %50 altına ilk düştüğünde saldırı hızı 2 katına çıkar.)

**B2. Sange**

Sange Klanı, kendi deyişleriyle insan zulmünü en hat safhada yaşamış klandır. Geçmişte mabetleri, insan yerleşkelerine yakın olduğu için vampir avcıları tarafından defalarca katledilmiştir, hatta mabetleri ifşa olmuş ve uzun süre geçici sığınaklar olarak ormanlarda yaşamışlardır. İnsanlara duydukları öfke o kadar fazladır ki Relua’nın ele geçirilmesinde en ön saflarda çatışmış, bir rivayete göre 100’den az insan katleden Sange üyesi böğrüne gümüş haç saplayarak intihar etmiştir. İnsan stokunun kontrolsüz azalışının sebebi bu klandır. İnsan bulamadıklarında zaman zaman büyükbaş hayvanlarla beslenmişlerdir. Curat Klanı’nın lüks ve rahat içindeki yaşantılarının onları yumuşattığını düşünürler. Hatta avlanma içgüdülerinin zayıfladığı ve vampir azı dişlerinin bir bebek dişi kadar narinleştiğiyle ilgili dedikodular vardır. Dedikoduların gerçekliği tartışılır tabi ama kesin olan şey Sange, Curat’tan hiç mi hiç haz etmemektedir.

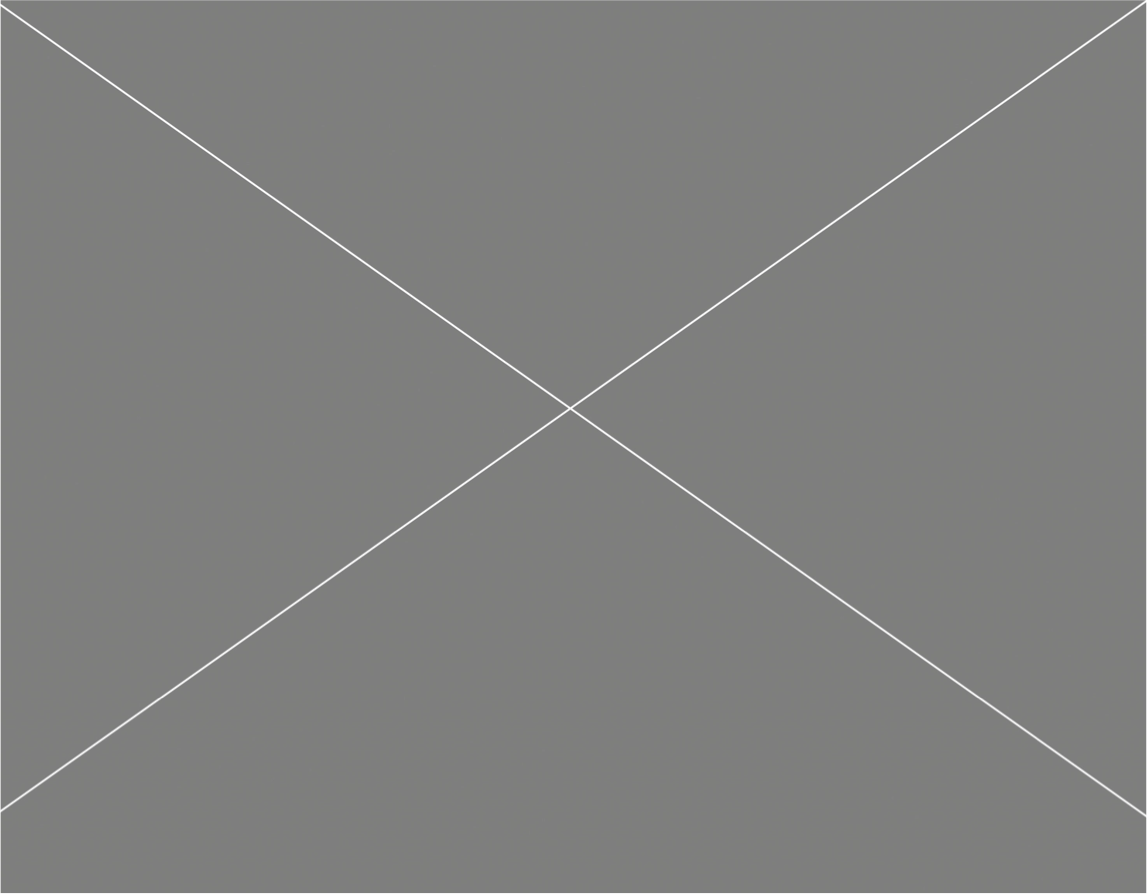
**Klan Üyelerinin Özellikleri [DÜŞMANLAR 2]**

Adaptasyon ( Her çeşit fani silahı kullanabilme: Yay, Mızrak, Kılıç&Kalkan )

Gurur ( Canı %50’nin altına düştüğünde saldırı gücü x3 artar, fiziksel savunması %25 azalır.)

Aşırı beslenme (Sıradan bir vampire göre +X can puanı)

**Sange Öncüsü**

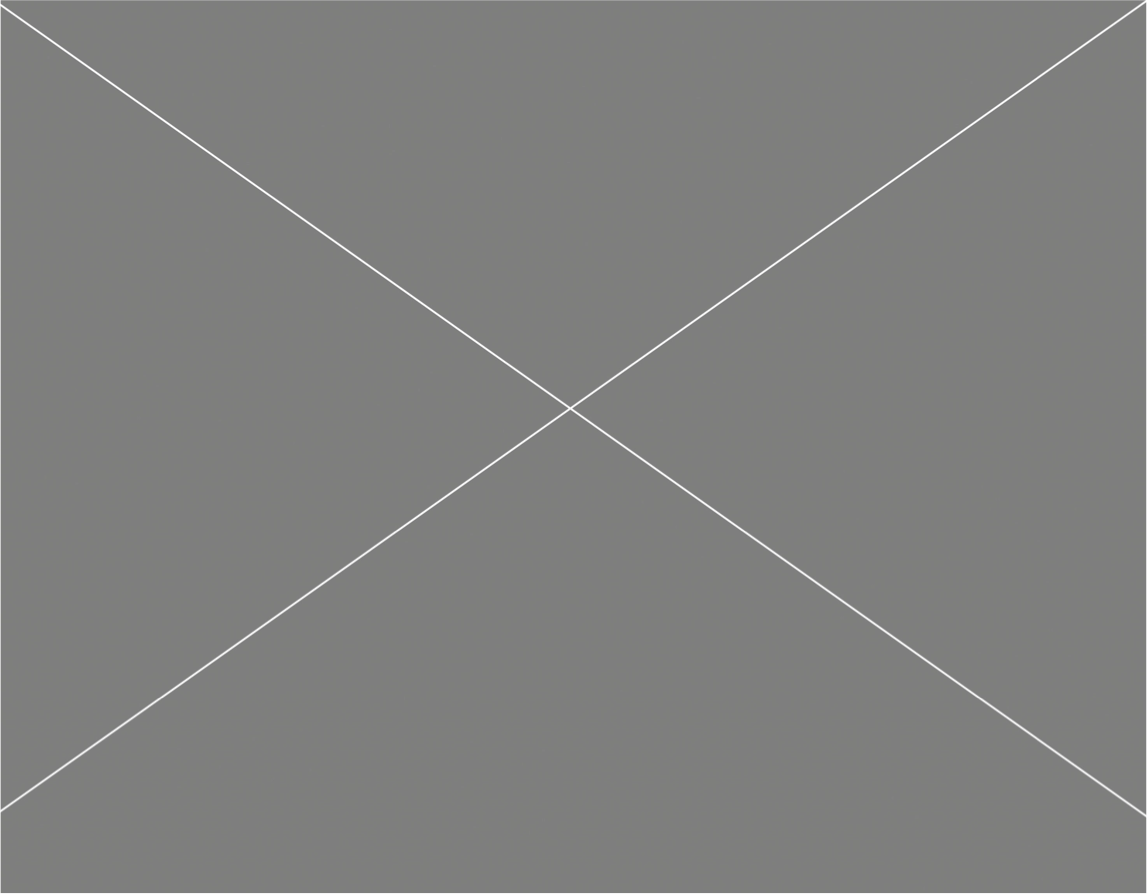


Normal Saldırı (Kılıç&Kalkan kullanır.)

Kalkan darbesi (5 sn’de 1, kalkanıyla vurur. Düşman 1.5sn sersemler.)

PASİF Dayanıklılık (+X Savunma)

**Sange Okçusu**

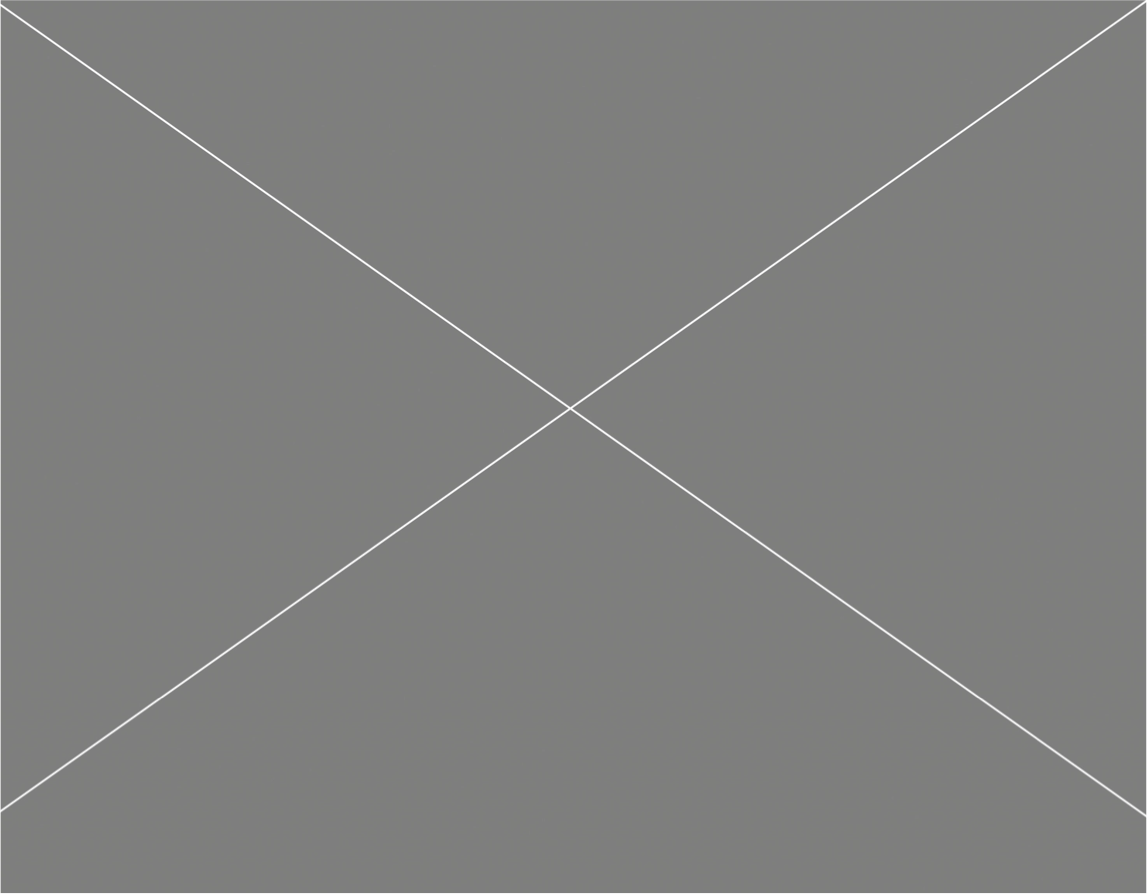


Normal Saldırı (Menzilli: Zehirli ok fırlatır. Toplam 10sn boyunca 2sn’de 1 düşmanın toplam canının %2’si kadar hasar verir.)

Keskin Göz (Düşmanı ilk gördüğünde 10sn boyunca aktif kalır. Her vuruşu %50 daha fazla vurur.)

Pasif Hızlı Ayak (+X hareket hızı)

**Sange Mızrakçısı**



Normal Saldırı(Orta mesafeden vurur: Mızrağını etrafında savurarak vurur[alan vuruşu])

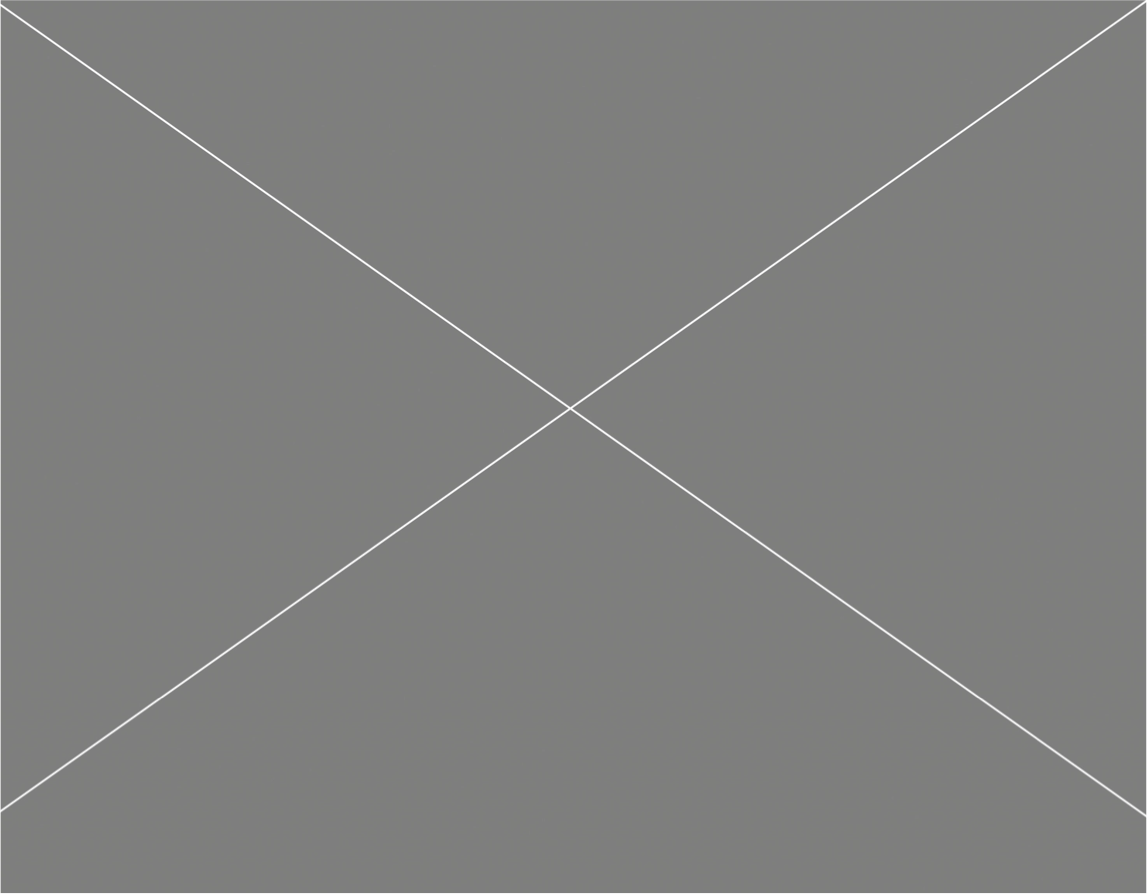
Ağır Darbe (5sn’de 1, mızrağında 2 sn güç biriktirir. Sonrasında sert bir vuruş yapar => Saldırı gücü x5.)

Pasif Disiplin (+X Saldırı hızı)

**B3. Küçük Klanlar [Düşmanlar 3]**

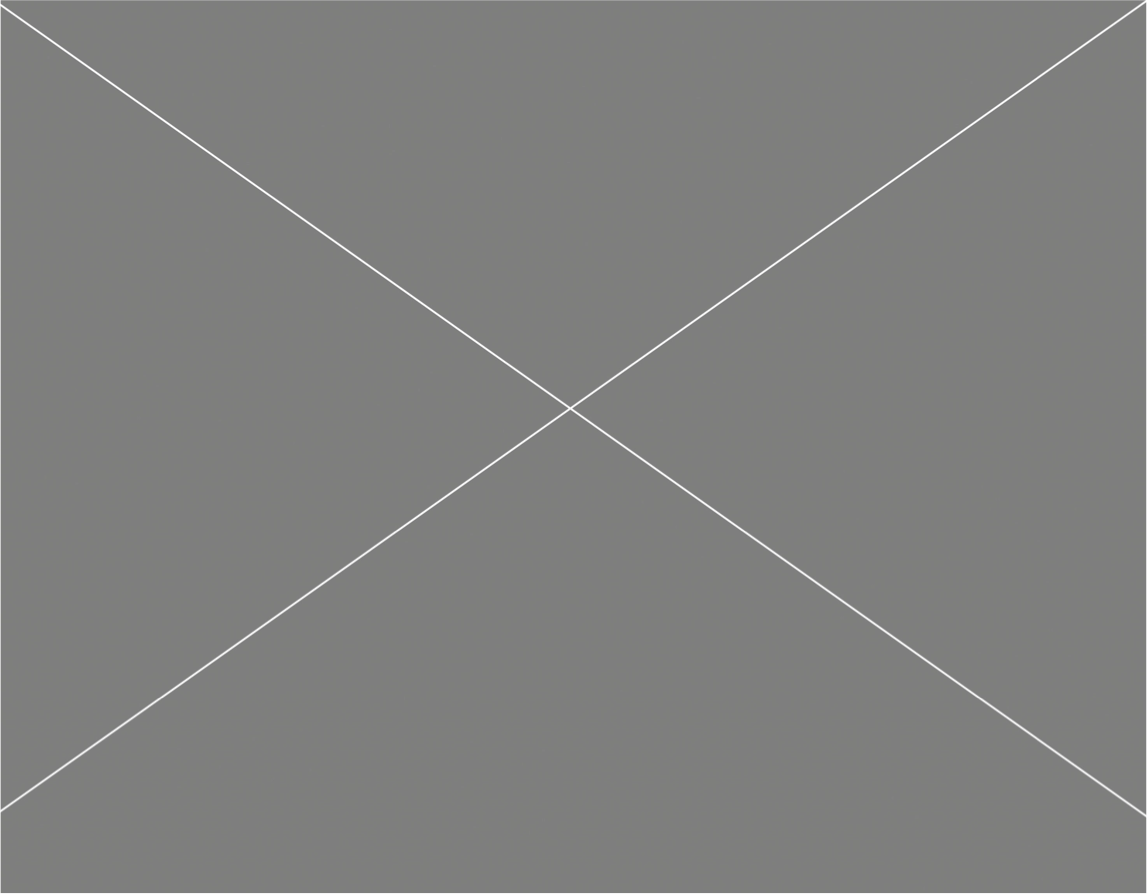
Relua Zaferi’nden hemen önce ve sonrasında kurulan bu klanlar, galibiyetin kesinleştiğini sezdiğinde büyük klanlara peşkeş çekmeye başladı. Savaşa etkileri hiç olmasa da büyük klanlar onları ayakçı olarak kullandı ve kullanmaya devam ediyor.

**Sıradan Vampir Menzilli**



Normal Saldırı(Menzilli: Yarasa fırlatır.)

**Sıradan Vampir Yakın**



Normal Saldırı(Uzun Pençeleriyle saldırır.)

## **3.2 Günümüzde Relua**

Curat Klanı’nın uyarılarına rağmen Sange Klanı insanları kontrolsüzce katletmekle kalmadı, damarlarında kan dolaşan her türlü hayvanını bile talan etti. Bu durum, vampir aleminin neredeyse İncil kadar eski ömürlerinde hiç karşılaşmadıkları bir sorun yarattı: İnsan stoku kıtlığı. Bazı küçük klanlar gözü dönmüş Sange’nin insan kıyımını hayranlıkla karşılarken başta Curat olmak üzere bazı diğer klanlar geri kalan bir avuç insan toplulukları bulunup çoğaltılmazsa vampirlerin sonunun geleceğinden emin. Büyük Relua Zaferi’nin mimarları şimdi birbirlerine diş biliyorlar. İki klan arasındaki savaş kaçınılmaz gibi görünse de iki taraf da kendi içlerindeki sorunlarla uğraşmakta. İnsan kanı dışında bir şeyle beslenmeyi katiyen reddeden Curat Klanı’nın bazı üyeleri çoktan nefsine yenik düştü bile. Diğer yandan Sange Klanı’nda aşırı hayvan kanıyla beslenenler bazı vampir güçlerini kaybetti.

### 

### A. İnsan Toplumu (Soare)

Vampirlerin gazabından kaçabilen bir avuç insan ülkenin güney sınırındaki dağlık arazinin derinliklerine bir sığınak oluşturmayı başardı. Asırlar boyunca geliştirdikleri yöntemlerle hayatta kalmayı başaran bu toplum anayurduna tekrar kavuşmak için hazırlık yapıyor. Bu uğurda yekpare olan Soare savaşçıları, eski vampir avcılarından kalma yadigarları mükemmel hale getirmek üzere. Keşfettikleri güneş taşını ele geçirdikleri birkaç vampir üzerinde denedikten sonra eski günlere dönmenin kesinleştiğine inanıyorlar.

**Savaş Kültürü ve Yönetim Şekli**

Soare savaşçıları asla yalnız dolaşmazlar. Savaş eğitimi almaya başlar başlamaz, 2 ya da 3 kişilik gruplarla(Doime) eşleştirilir ve ölene kadar ayrılmazlar. Bu sayede düşmanla karşılaştıklarında tek bir vücut gibi savaşırlar. Ordular sadece erkeklerden oluşur. Bunun sebebi, vampirlere esir düşme riskine karşılık düşmana kadın esir vermeme çabasıdır. Ayrıca ordudaki erkeklerin hepsi 16 yaşından büyüktür ve dış dünyaya gönderilmeden önce Mari Töreni’ne katılırlar. Bu törende bakirliği alınan savaşçıların da vampire dönüşme ihtimali sıfırlanır.

Oligarşiyle yönetilen Soare’nin tüm yöneticileri eşit söz hakkına sahiptir. İstisnasız tüm erkekler küçük yaşlardan beri savaş eğitimi aldığı için yönetimi kadınlar üstlenmiştir. Tüm konsey üyelerinin eşit söz hakkına sahip olduğu bilinir. Yöneticiler ve yönetici adayları da savaş eğitimi alır. Bunun sebebi olası bir savaş durumunda stratejik kararlar alabilmektir.

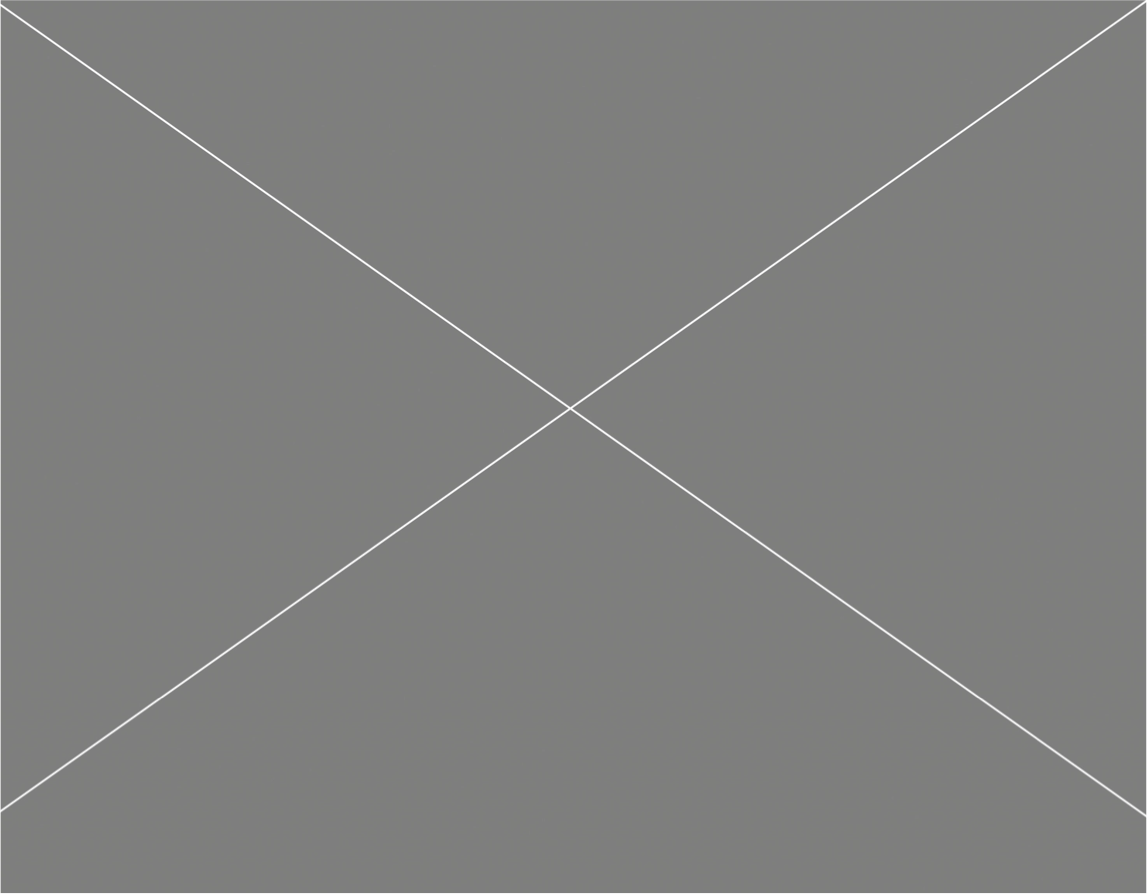
**Özellikleri [DÜŞMANLAR 4]**

Güneş Taşı ( Tüm silahlarında ve zırhlarında kullandıkları bir çeşit aşırı iletken metal olan güneş taşı, geceleri bile güneş ışığını etrafa yaymasını sağlıyor. = Vurdukları düşman 5sn boyunca x hasar yanar)

Omuz Omuza ( Her zaman 2li gruplar halinde dolaşırlar / Bazı gruplar 3 kişidir.)

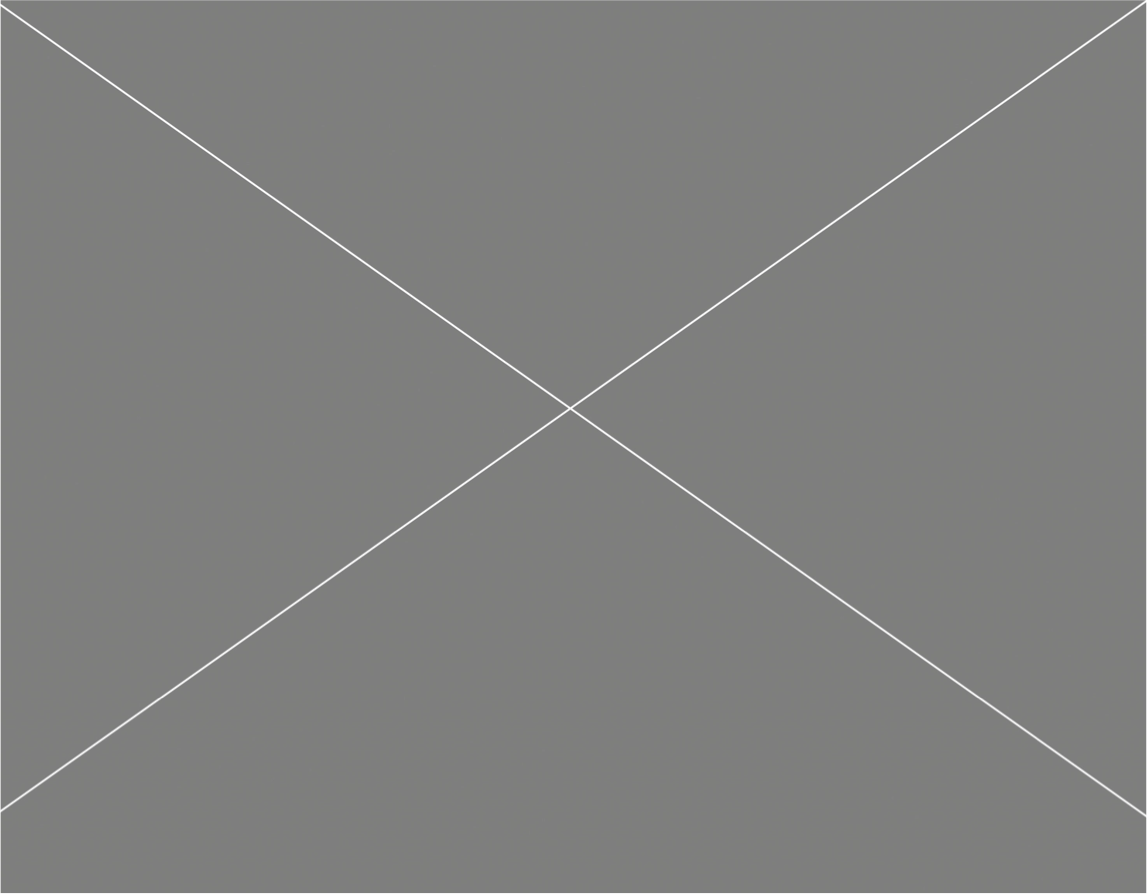
Koruyucu Tılsım ( Düşmanın ilk vuruşu yok sayılır.)

**Soare Savaşçısı**



Normal Saldırı (Çift Kılıç kullanır.)

**Soare Rahibi / Keşişi**



Normal Saldırı (Menzilli: Tılsımlı asasından güneş ışığı gönderir[lazer gibi].)

## **3.3 Bölüm Sonu Patronları [DÜŞMANLAR 5]**

Ghoulug vs Silver Fang (Boss özellikleri sonra yazılacak.)

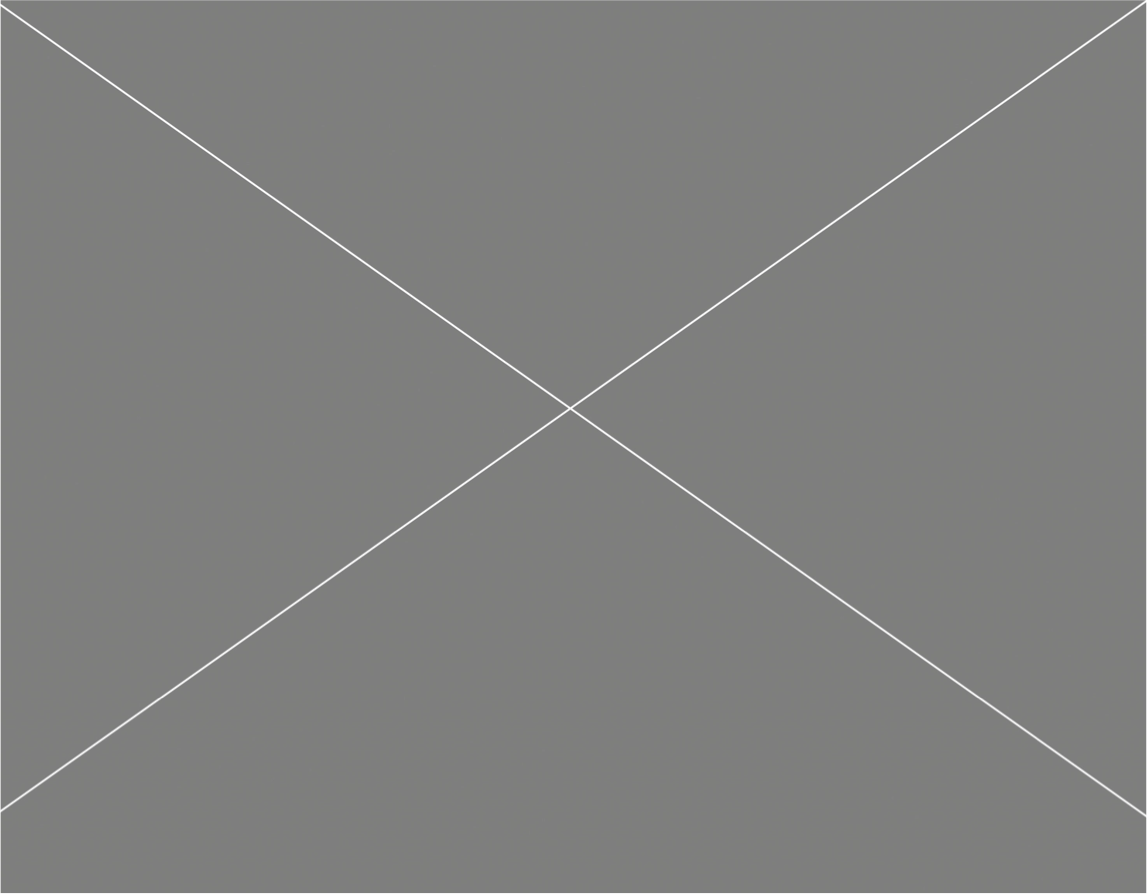
Ghoulug vs Curat Atası(Boss özellikleri sonra yazılacak.)

Fidel vs Vampir Silver Fang(Boss özellikleri sonra yazılacak.)

Fidel vs Sange Atası(Boss özellikleri sonra yazılacak.)

# 4. Oyuncu Karakterleri

**1. Ghoulug**



**Arka Plan:** Relua Zaferi’nin hemen sonrası Yeni Kan olarak Curat Klanı’na katılan Ghoulug, Ata’nın yolundan ilk cayanlardan oldu. İnsan kanı bulmak zorlaştıkça iradesini yitiren Ghoulug, keçi kanıyla beslenirken bizzat Ata tarafından yakalandı. Ata ona “Ghoul’dan bile aşağı” anlamında Ghoulug adını verdi ve bu isimle anılmasını emretti. Azı dişlerini söktükten sonra sürgün edilen Ghoulug, yeni ismini her gün kendine yüzlerce sayıklarken vicdan azabı bir gün bile dinmedi. Yıllarca tek başına kaldı ve en sonunda kafayı sıyırdı. Bir Sange ile karşılaştığı zaman neredeyse gerçekten bir Ghoul’a benziyordu. Sange onu kendi Atası’na götürdü ve durumu anlattı. Bir vampirin atabileceği en tiz ve ürkütücü kahkahayı atan Ata, göz pınarı kuru olmasa gülmekten ağlayacaktı. Ghoulug’a kendi klanını ve adetlerini anlattıktan sonra Ghoulug kendini gereksiz yere paraladığını fark etti. Vicdan azabı dinmesine rağmen duyduklarının getirdiği farkındalık iyice kafayı sıyırmasına sebep oldu. Kafasındaki son tahtanın sağlam kalmasının tek sebebi Curat Atası’na duyduğu intikam ateşi.

**Dış Görünüş**: (sonra betimlenecek) Elinde bir kerpeten taşıyor.

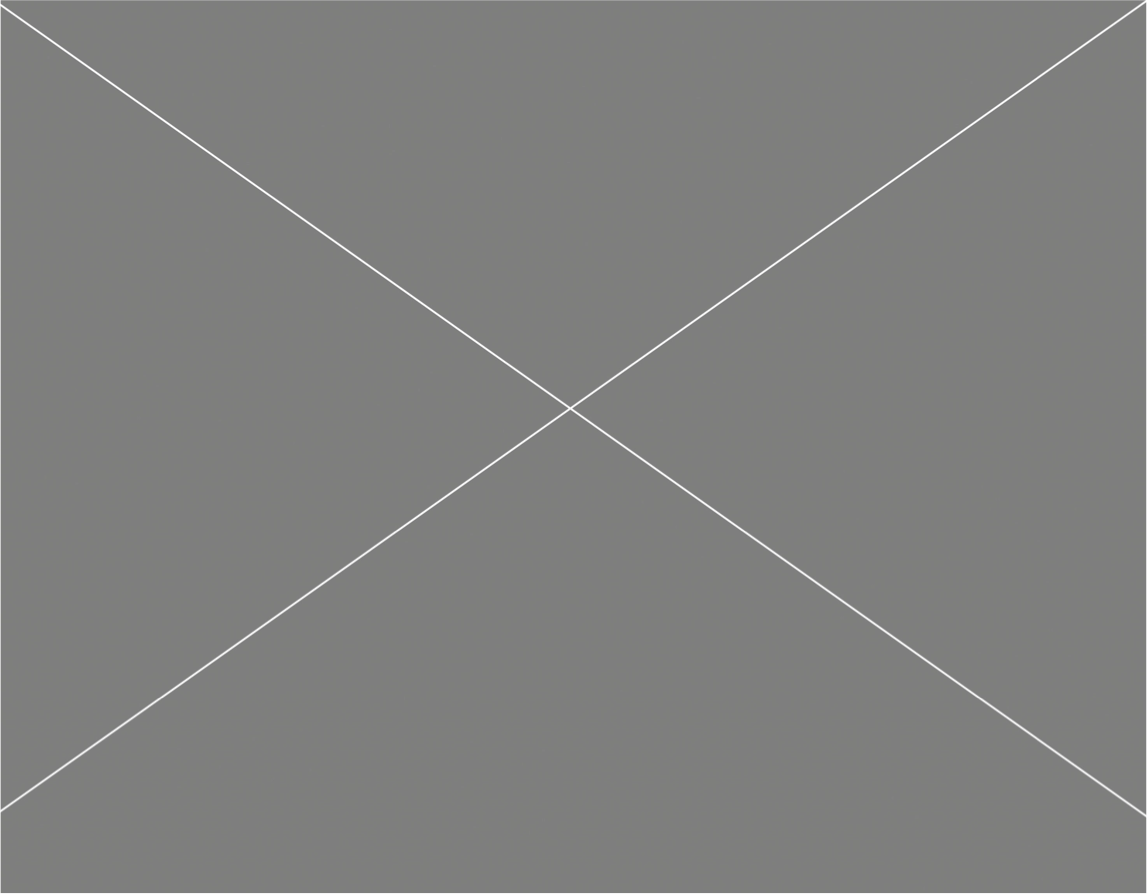
**Yetenekleri**: Curat Klanı üyesi olmasına rağmen sonradan Sange Klanı’na ettiği kan yemini sayesinde Ghoulug istediği klanın özelliklerini seçebilir(Çeşitlilik amaçlı). Biri özel yetenek olmak üzere 3 tane yeteneği vardır.

1 – (TBD)

2 – (TBD)

3 - **Özel Yetenek** Curat Seçimi: (Kan Banyosu: Geniş bir alana büyü hasarı vurur) / Sange Seçimi: (Son Tahta: x saniyeliğine + saldırı hızı, saldırı gücü, hareket hızı ve %20 can çalma)

**2. Fidel**



**Arka Plan [1] Fidel’in Savaşa Etkisi:** Fidel, Curat Atası tarafından dönüştürülen ilk vampirdi. Vampirler doğası gereği ketum varlıklar olmalarına rağmen Fidel Ata’yı adeta babası olarak görürdü. Klanın güç kazanmasına kıvrak zekasıyla ve diplomatik becerileriyle büyük katkıda bulundu. Sange Klanı’nın insanlar tarafından uğradığı saldırılarda onlara lojistik ve askeri yardımda bulundu ve Sange Klanı’na göre Fidel olmasa klanın varlığı tehlikeye girerdi. Bu sayede Curat ve Sange Klanları arasındaki köprüyü bizzat kendisi kurmuş oldu ve farkında olmadan Relua Zaferi’nin temelleri atıldı. İki klan bir diğeri olmasa ne gücü ne de cesareti insanlara savaş açmaya yeterdi. Başta Curat Atası bu savaşa hiç sıcak bakmıyordu. Bunun gereksiz ve çok büyük bir adım olduğundan, kazanılsa bile bir ülkeyi ele geçirmek uğruna afişe olacaklarından ve tüm dünyanın dikkatini üstlerine çekeceğinden bahsedip dururdu. Ancak Fidel, Sange Klanı’nın başına gelenleri kendi gözleriyle görmüştü. Bu gidişatın büyük tehlike arz ettiğini, Sange Klanı’nın başına gelenlerin bir gün Curat Klanı’nın da kaderi olduğunu vurgulayarak dile getirdi. Ata, bunları söyleyen Fidel olmasaydı asla ikna olmazdı.

**Arka Plan [2] Ghoulug’un Ata’yı Katletmesi:** Fidel, Soare savaşçılarının Sange Şatosu’nu kuşattığı haberini alınca hayretinden ve heyecanından dona kaldı. O kadar uzun süredir bir fani görmemişti ve o kadar süredir beslenmemişti ki… Ancak yarım akıllı faniler böyle bir şeye kalkışıyorsa temkinli olması gerekirdi. Asıl niyeti Sange Klanı’na yardım etmek ve bir grup faniyi ele geçirmek olan Fidel, Ata’dan bunun için izin istedi. Ancak Ata kesin suretle Sange’ye yardım edilmemesini emretti(*bkz. 3.2 Günümüzde Relua*). Fidel, Ata’yı zar zor fani yakalamak için ikna etti. Ata onun tek başına gitmesinde bir sakınca görmedi.

Fidel Şato’ya geri döndüğünde eli boş ama karnı toktu. Savaşçıların hepsi erkekti ve hiçbiri bakir değildi, bu yüzden sadece onlarla beslenebilmişti. Şato’ya girer girmez içini kötü bir his kaplamıştı. İçgüdülerine güvenerek direkt Ata’nın kabul odasına koştu. Gördükleri bunca asırlık ömrüne rağmen kolay hazmedilir değildi. Emin olmak için tekrar bakması gerekiyordu ama buna dayanamayacağını da biliyordu. Bir gayretle kafasını tekrar çevirdi. Ata baş aşağı bir şekilde gümüş kazığa oturtulmuş, üstelik azı dişleri de sökülmüştü. Ata’nın çarpık bedeninin arkasındaki duvarda büyük harflerle Ghoulug yazıyordu.

Curat Klanı’nın son üyesi olan Fidel, bir yandan olanlardan kendini suçluyor diğer yandan intikamını almak için Ghoulug’u ve klanı eski günlerine kavuşturmak için dönüştürülecek faniler arıyor.

**Arka Plan [3] Fidel’in Ghoulug ile İlişkisi:** Ghoulug’un keçi kanıyla beslendiği gece, bunu gören ilk kişi Fidel’di. Ata’ya durumu yetiştirdiğinde bir saniye bile tereddüt etmedi. Ata onu gümüş kazığa oturtup hain canını oracıkta alacaktı ama Fidel, Ghoulug’un dişlerinin çekilmesinin ve çürümüş ruhunun bir Ghoul gibi sonsuza kadar acı ve utanç içinde yaşaması gerektiği konusunda Ata’yı ikna etti. Ghoulug acı içinde bağırıp küfrederken Fidel sadistçe gülümsüyordu, hatta bu çığlıklara ritim tuttuğunu söyleyenler bile var. Belki de Ghoulug türdeşlerinin dişlerini çekerken aynı ritmi tutuyordur, ne dersiniz?

**Dış Görünüş:** Curat Klanı üyelerine benzer bir tipi var. Ata’nın dönüştürdüğü ilk vampirlerden olduğu için saçları kırmızı. Gece mavisi bir kefen giyiyor. Elinde Kutsal Kase(Holy Grail) ya da Vampir kanından yapılma bir Asa(Son Öpücük/Isırık) taşıyor.

**Yetenekleri**: Fidel, klanın son üyesi kaldığı için yeni klan özellikleri üretebilir ya da Curat özelliklerini güçlendirmeyi seçebilir. Biri özel olmak üzere üç yeteneği vardır.

1 – (TBD)

2 – (TBD)

3 - **Özel Yetenek** Curat Seçimi: (Sona Kalan: 10 saniyeliğine %100 can çalma kazanır.) / Yeni Klan Oluşturma: (Yeni Ata: 10 saniye hayatta kalan 3 yaratık çıkarır[ghoul, yarasa ya da vampir olabilir])

# 5. NPC’ler

**Sange Üyesi**

Oyun başı Ghoulug’u bulup Ata’ya götüren vampir

**Sange Atası**

Ghoulug ile oyun başı konuşan lider. Curat Atası’na karşı onu kışkırtır ve üstüne salar.

**Güçlendirme İstasyonu (Dişçi)**

Güçlendirmelerin yapıldığı yer

# 6. Oyun Hikayesi

**1. Ghoulug**

**Başlangıç [Sange Mabedi/Şatosu]**

Sange Atası ile yaptığı konuşmadan sonra Ghoulug’un, Curat mabedine/şatosuna yolculuğu başlar. Ancak dışarı çıktığında Soare savaşçılarının Sange’yi kuşattığını görür. Yoluna devam etmek için önüne çıkan savaşçıları alt etmesi gerekir.

**İlk Bölüm [Soare Kuşatması]**

Ghoulug’un ilk görevi ormana dalarak sakındığı Soare ordusundan peşine düşenleri öldürerek yoluna devam etmektir. 2 sahne geçtikten sonra 1.Bölüm Sonu Patronu olarak Soare Lideri Silver Fang ile savaşır. Lideri yendikten sonra tekrar asıl hedefi olan Curat mabedine/şatosuna yola koyulur.

**İkinci Bölüm [Curat Mabedi/Şatosu]**

Curat Mabedi’ne giriş yapan Ghoulug Curat vampirlerini aşarak 2. Bölüm Sonu Patronu olarak Curat Atası’na meydan okur. Ata’yı yendikten sonra 2.karakter açılır.

**2. Fidel**

**Başlangıç [Curat Mabedi/Şatosu]**

Atası’nın öldürüldüğünü gören Fidel, Ghoulug’u yakalamak için Sange Şatosu’na yola çıkar.

**İlk Bölüm [Soare Kuşatması]**

Sange Şatosu’na erişmek için Soare barikatını aşması gereken Fidel, 2 sahne boyunca Soare savaşçılarıyla savaşır. Sonrasında 1.Bölüm Sonu Patronu olarak Ghoulug tarafından ilk kısımda yenilerek vampire dönüştürülen Silver Fang ile çatışır.

**İkinci Bölüm [Sange Mabedi/Şatosu]**

Vampir Silver Fang’i yendikten sonra Sange Mabedine dalan Fidel 2 sahne boyunca Sange vampirleriyle savaşır. Son bölüm sonu canavarı olarak Sange Atası’nı yenmelidir.

**Oyun Sonu**

Sange Atası’nı öldürdükten sonra Ghoulug ve Fidel karşı karşıya gelir. İkisi arasında geçen diyalogtan sonra oyun sonlanır.

# 7. Oyuncu Deneyimi

**Her seferinde en baştan ama daha güçlü! (Rogue-like)**

Her ölümünde Sange Şatosu’na dönersin. Yol boyunca öldürdüğün insanlardan topladığın kan ve vampirlerden topladığın dişlerle klan özelliklerini ya da kendi yeteneklerini güçlendirebilirsin.

**Oyun İçi Özgürlük**

Topladığın kan ve dişlerle klan özelliklerini ya da kendi yeteneklerini özgünce güçlendirebilirsin.

**Zengin Hikaye**

Ghoulug ile oyunu bitirince ikinci karakteri aç. Farklı bir hikaye ve farklı düşmanlara yepyeni yetenek setiyle meydan oku.